

Modelowanie przypadków użycia - warsztat

Cel szkolenia

Szkolenie ma na celu poszerzenie umiejętności modelowania przypadków użycia z wykorzystaniem diagramów przypadków użycia oraz diagramów aktywności.

Umiejętności zdobyte przez uczestników szkolenia

Uczestnicy szkolenia zdobędą wiedzę pozwalającą na samodzielne tworzenie opisów przypadków użycia, z wykorzystaniem diagramów aktywności, w ramach realizowanych projektów.

Forma szkolenia

Zajęcia składają się z części wykładowej (30% czasu) oraz ćwiczeniowej (70% czasu). Ostatnie proporcje mogą się różnić od zakładanych, w zależności od specyfiki grupy oraz celów szkoleniowych stawianych zajęciom przez organizację zamawiającą.

Profil uczestnika szkolenia

Odbiorcami szkolenia są analitycy systemowi, którzy w ramach swojej pracy będą wykorzystywali przypadki użycia do opisu docelowej funkcjonalności systemu. Szkolenie może być także użyteczne dla kierowników produkcji, osób odpowiedzialnych za proces produkcyjny oraz architektów.

Dlaczego warto uczestniczyć w szkoleniu

Uczestnicy szkolenia poznają użyteczne, sprawdzone i skuteczne metody opisu przypadków użycia, jednej z najczęściej wykorzystywanych technik UML. Warsztaty mają na celu przekazanie wiedzy, która pozwoli szybko i sprawnie realizować stawiane analitykom zadania, między innymi poprzez przedstawienie spójnej interpretacji niejednoznacznych koncepcji języka UML.

Wymagana wiedza od uczestnika

Od uczestników wymagana jest znajomość konstrukcji UML w zakresie diagramów przypadków użycia oraz diagramów aktywności. Użyteczna także będzie podstawowa znajomość diagramów klas.

Czas trwania szkolenia

Czas trwania warsztatów w wersji podstawowej wynosi 1 dzień. Ponieważ szkolenie może zostać dopasowane do potrzeb uczestników, jego czas może ulec wydłużeniu do 2, a nawet 3 dni, gdy uczestnicy zdecydują się na pogłębione omawianie zaawansowanych konstrukcji oraz dodatkowe ćwiczenia ugruntowujące poznaną wiedzę.

Program szkolenia

1. Omówienie zakresu zastosowań przypadków użycia w procesie produkcyjnym oprogramowania
2. Omówienie kłopotliwych konstrukcji dostępnych na diagramach przypadków użycia
 - 2.1. Zastosowanie zależności include i extend
 - 2.2. Zastosowanie relacji generalizacji pomiędzy przypadkami użycia
3. Omówienie przykładowego, tekstowego szablonu opisu przypadków użycia, uwzględniającego konstrukcje zaprezentowane w punkcie 2
4. Prezentacja koncepcji analizy odpowiedzialności
 - 4.1. Zasady stosowania diagramów aktywności do opisu przypadków użycia
 - 4.2. Sposoby reprezentacji zależności łączących przypadki użycia na opisujących je diagramach aktywności
5. Podsumowanie